

# Formation 2 : les nouveautés et mise à jour



---

# École d'Arbitrage

---

SAMEDI 13/09/2025

# Nouveautés et mise à jour

## I - Les nouvelles règles :

- Zone managériale
- L'équipe - joueurs et officiels
- La surface de but
- Le marcher
- La touche - pied en touche
- 2 min - Tir dans la tête - intervention officiel d'équipe
- Zone d'engagement

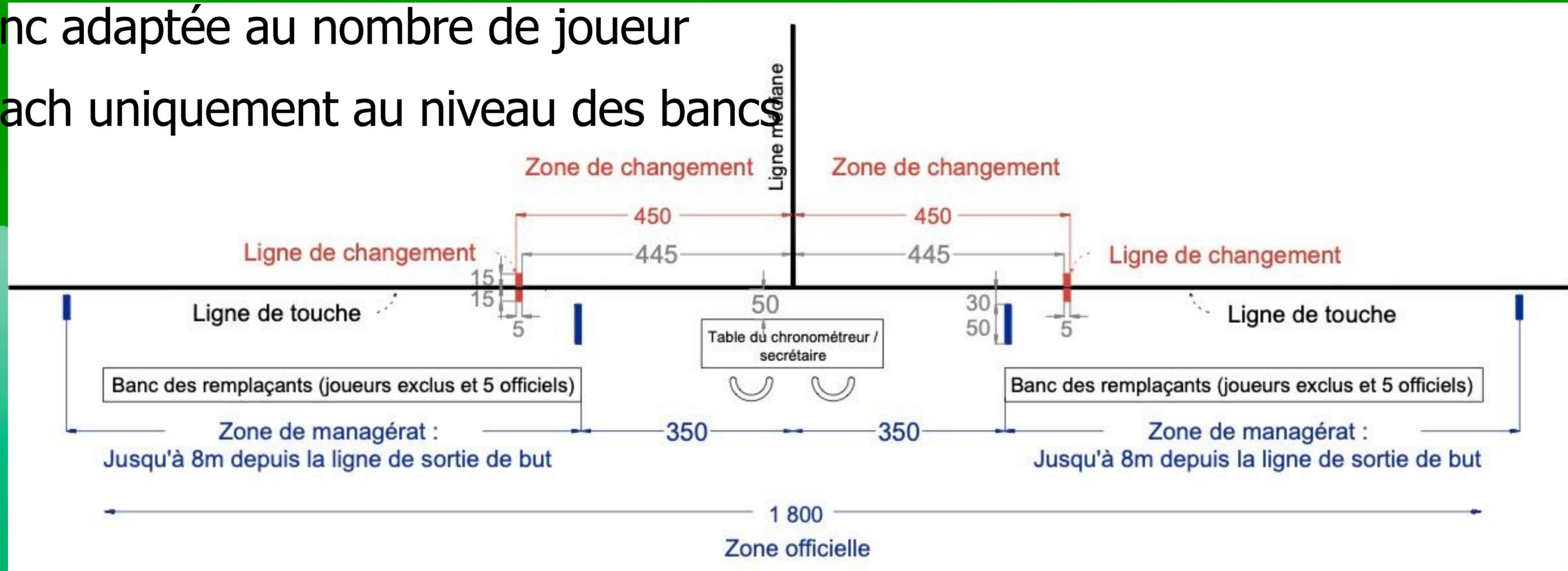
## II - les mises à jour et précisions :

- Le temps de jeu
- L'équipement des joueurs
- Le gardien et sa zone
- Définition « balle en jeu »
- But vide et action défensive
- Jet de 7m
- Jeu passifs

# Nouveautés et MàJ

## La zone managériale

- Banc adaptée au nombre de joueur
- Coach uniquement au niveau des bancs



---

# Nouveautés et MàJ

## L'équipe - joueurs et officiels

- Changement du nombre de joueurs niveaux nationaux adulte 12 -> 14 (Pro : 16)
  - Pas de changement chez les jeunes : 12
  - Nombre d'officiels sur le bancs niveaux nationaux adulte : 4 (Pro : 5)
-

---

# Nouveautés et MàJ

## La surface de but - jet de 7m

- En cas de contact DEF-ATT sur OMB
- Si le DEF est en contact avec la zone, même petit contact
- alors jet de 7m
- normalisation par rapport à la zone sur tir d'un ATT

[Vidéo 1](#)

[Vidéo 2](#)

[Vidéo 3](#)

[Vidéo 4](#)

---

---

# Nouveautés et MàJ

## Le marcher

Faire 3 pas au maximum avec le ballon (13:1a) après avoir reçu le ballon d'un autre joueur ou l'avoir attrapé après un dribble.

Si un joueur reçoit ou attrape le ballon alors que ses pieds ne sont pas en contact avec le sol, le fait de poser un pied ou les deux pieds simultanément sur le sol n'est pas compté comme un pas.

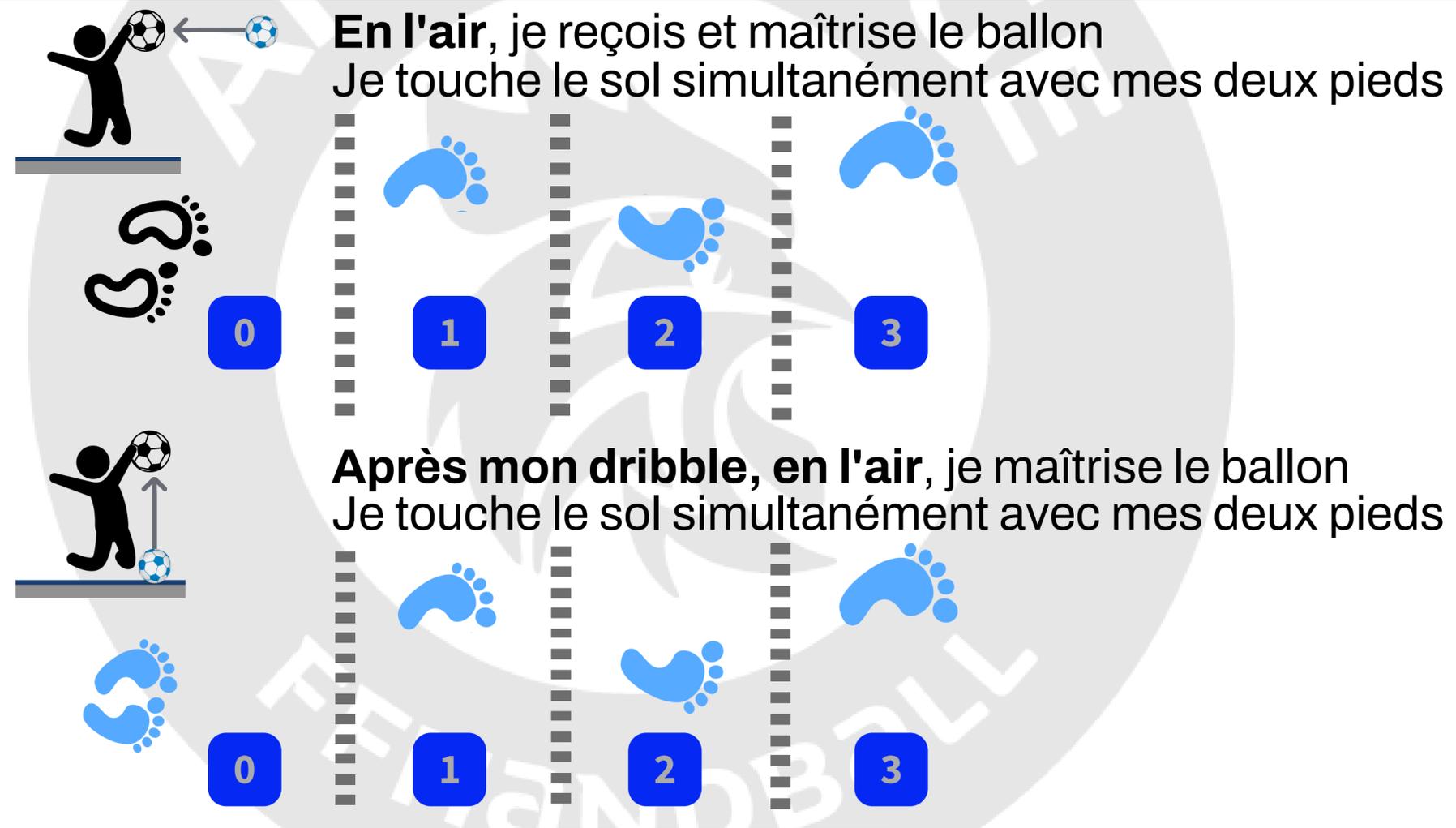
On considère qu'un pas est effectué lorsque :

- a.** Un joueur, qui a les deux pieds sur le sol, lève un pied et le repose ou le déplace.
  - b.** Un joueur touche le sol avec un seul pied, attrape le ballon et touche ensuite le sol avec le second pied ;
  - c.** Un joueur touche le sol avec un seul pied après un saut et ressaute sur le même pied ou qu'il touche le sol avec le second pied ;
  - d.** Un joueur touche le sol des deux pieds en même temps après un saut et qu'il lève un pied et le repose ou déplace un pied.
-

# Nouveautés et MàJ

## Le marcher

- [Vidéo 1](#)
- [Vidéo 2](#)
- [Vidéo 3](#)



---

# Nouveautés et MàJ

## La touche

« Toutes les lignes tracées sur l'aire de jeu font partie intégrante de la surface qu'elles délimitent. »

Il n'est pas permis de toucher le ballon en même temps qu'une partie du corps touche le sol à l'extérieur du terrain.

-> Cela conduira à un jet franc pour les adversaires

un attaquant, lorsque qu'il touche le ballon en même temps qu'une partie de son corps touche le sol à l'extérieur du terrain, suite à une irrégularité du défenseur.

-> Cela conduira à un jet franc pour l'attaquant

---

---

# Nouveautés et MàJ

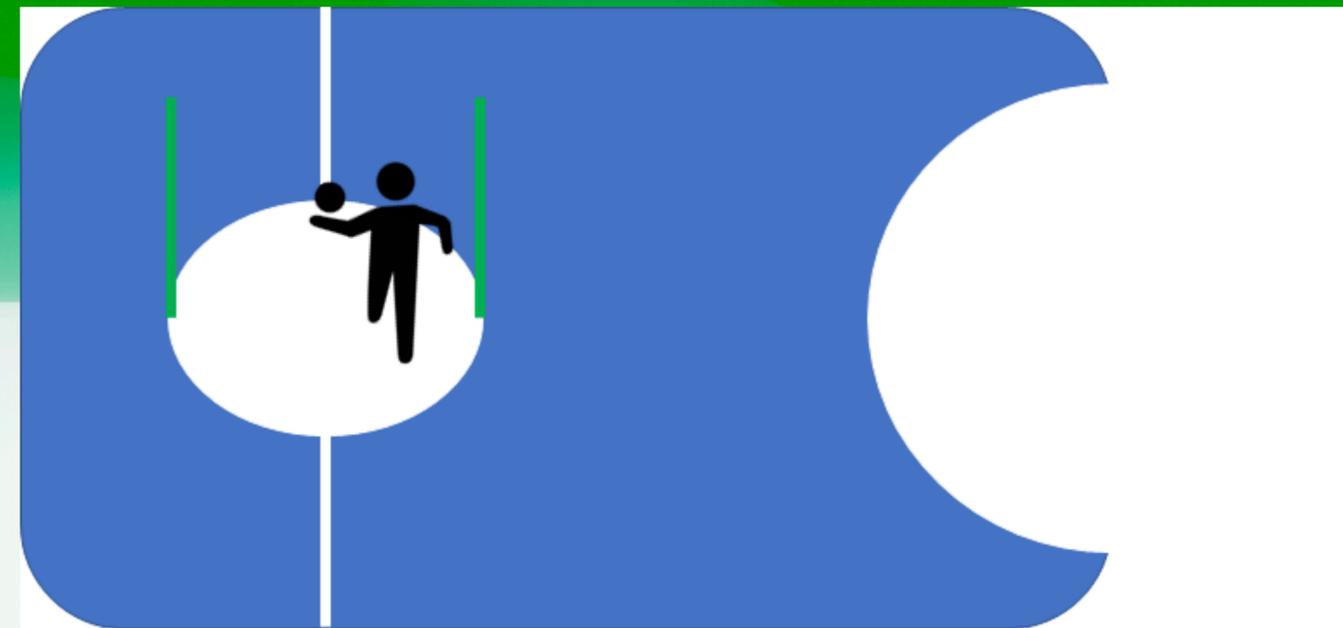
## L'engagement

Les arbitres ne peuvent donner le coup de sifflet que lorsque le ballon et le lanceur se trouvent complètement dans la zone d'engagement.

### Vidéo 1

La zone d'engagement :

Rond de 4m, sinon cercle basket, sinon pied sur la ligne de couleur différente ou stocker



---

# Nouveautés et MàJ

## Les 2min - tir dans la tête - intervention accidentelle d'un officiel

Lorsque le tir d'un joueur, qui n'est pas entravé par les défenseurs de l'équipe adverse, touche la tête du gardien de but ; **ou si lors d'un jet de 7 mètres le tireur touche la tête du gardien de but** alors que ce dernier ne dirige pas sa tête dans la direction du ballon dans le but de bloquer le tir

-> Cela conduira à un 2min [Vidéo 1](#)

Si lors d'un jet franc, le tireur touche la tête du défenseur **pendant l'exécution d'un jet franc après le signal de fin** en vertu de la règle 2:4, si le défenseur ne dirige pas sa tête dans la direction du ballon dans le but de bloquer le tir

-> Cela conduira à un 2min [Vidéo 2](#)

Lorsqu'un **officiel d'équipe se trouvant à l'extérieur du terrain intervient accidentellement** dans le jeu en touchant le ballon ou un joueur (voir également la règle 8:10b, i) lorsqu'il donne des instructions à son équipe.

-> Cela conduira à un 2min [Vidéo 3](#)

---

---

# Nouveautés et MàJ

## Les disqualifications (rouges)

Les joueurs et les officiels disqualifiés doivent quitter l'aire de jeu et la zone de changement immédiatement et ne doivent plus être en contact avec leur équipe par la suite. **Ils doivent cependant rester dans la salle de sport jusqu'à la fin du match.**

Si les arbitres, après la reprise du match, constatent une autre infraction commise par un joueur ou un officiel disqualifié, ou **si un joueur ou un officiel disqualifié ne reste pas dans la salle de sport jusqu'à la fin du match, ils doivent établir un rapport écrit.**

---

---

# Nouveautés et MàJ

## Le temps de jeu et mi temps

La durée normale du temps de jeu pour toutes les équipes dont les joueurs ont 16 ans au moins est de 2 x 30 minutes.

La pause à la mi-temps est normalement de 10 minutes.

Pour les équipes de jeunes de 12 à 16 ans, la durée normale du temps de jeu est de 2 x 25 minutes et pour les équipes de jeunes de 8 à 12 ans, la durée est de 2 x 20 minutes.

La pause à la mi-temps est normalement de 10 minutes.

Pour info : au niveau national mi temps de 15 minutes.

---

---

# Nouveautés et MàJ

## L'équipement des joueurs

Il est interdit de porter tout objet représentant un danger potentiel pour les joueurs ou leur donnant un avantage indu. Au nombre de ces objets figurent, par exemple :

- Protection pour la tête, Masque pour le visage,
  - Gants, Bracelets, Montres bracelets, Bagues
  - Foulard non adapté pour le sport
  - Piercings visibles, Boucles d'oreilles,
  - Colliers,
  - Lunettes sans élastique de maintien ou à monture solide,
  - Objets susceptibles de provoquer des coupures ou des écorchures ; **les ongles doivent être coupés court,**
  - Ainsi que tout autre objet dangereux (17:3).
-

---

# Nouveautés et MàJ

## **Le gardien et la surface de but (zone)**

Quitter la surface de but avec le ballon et continuer à le jouer sur la surface de jeu s'il n'a pas réussi à reprendre le contrôle de son corps et/ou du ballon.

Précision avec la règle 6:4.

Le ballon est considéré hors-jeu quand le gardien a le contrôle du ballon et de son corps dans sa surface de but (12:1). Le ballon doit être remis en jeu par un renvoi (12:2).

- [Vidéo 1](#)
- [Vidéo 2](#)

---

# Nouveautés et MàJ

## Le ballon en jeu

**Le ballon est considéré comme étant en jeu** à partir du moment où un jet a été exécuté et jusqu'à ce que le jeu soit interrompu par un coup de sifflet des arbitres, du chronométreur ou du délégué, ou qu'une décision concernant un jet ou un but, soit prise par les arbitres.

---

# Nouveautés et MàJ

## Le but vide et action défensive

**Un joueur de champ Défenseur** qui court sur le terrain en dehors de la surface de but, maîtrise le ballon et pénètre ensuite dans la surface de but avec une partie de son corps après avoir maîtrisé le ballon :

-> **Décision** : Jet Franc - Pas de sanction disciplinaire

**Un joueur de champ Défenseur** qui court sur le terrain en dehors de la surface de but, saute et maîtrise le ballon en l'air, puis atterrit à l'intérieur de la surface de but avec le ballon.

-> **Décision** : Jet de 7 mètres - Exclusion immédiate de deux minutes.

**Un joueur de champ Défenseur** qui court sur le terrain en dehors de la surface de but et pénètre dans la surface de but avec une partie de son corps avant de toucher le ballon :

-> **Décision** : Jet de 7 mètres - Exclusion immédiate de deux minutes.

---

---

# Nouveautés et MàJ

## Le but vide et action défensive

**Un gardien de but Défenseur** qui court sur le terrain en dehors de la surface de but, maîtrise le ballon et pénètre dans la surface de but avec une partie de son corps après avoir maîtrisé le ballon :

-> **Décision** : Jet Franc – Pas de sanction disciplinaire

**Un gardien de but Défenseur** qui court sur le terrain en dehors de la surface de but, pénètre dans la surface de but avec une partie de son corps et touche le ballon tout en touchant le terrain en dehors de la surface de but avec une partie de son corps :

-> **Décision** : Jet de 7 mètres – Pas de sanction disciplinaire

**Un gardien de but Défenseur** qui court sur le terrain en dehors de la surface de but, saute et maîtrise le ballon en l'air, puis atterrit à l'intérieur de la surface de but avec le ballon :

-> **Décision** : Jet de 7 mètres – Pas de sanction disciplinaire.

---

---

# Nouveautés et MàJ

## Le but vide et action défensive

- [Vidéo 1](#)
  - [Vidéo 2](#)
  - [Vidéo 3](#)
  - [Vidéo 4](#)
  - [Vidéo 5](#)
  - [Vidéo 6](#)
-

---

# Nouveautés et MàJ

## Le jet de 7m

Un jet de 7 mètres est accordé lorsque :

Il y a un coup de sifflet non justifié qui est donné **par quelqu'un d'autre que les arbitres** lors d'une occasion manifeste de but

Pour préciser qu'un coup de sifflet accidentel des arbitres ne peut jamais donner lieu à un jet de 7 mètres.

Astuce : Ne pas courir avec le sifflet dans la bouche, pour éviter tout problème.

---

---

# Nouveautés et MàJ

## Le jeu passif

Un joueur (un attaquant) retarde l'exécution d'un jet

Exemples :

- Retarder un jet franc (en faisant semblant de ne pas connaître le bon endroit ou en adoptant un autre comportement)
  - Retarder un engagement (le gardien de but récupère lentement le ballon, un joueur effectue une passe intentionnellement imprécise vers le centre ou il marche lentement vers le centre avec le ballon à la main)
  - Retarder un renvoi ou une remise en jeu
  - Anéantissement d'une occasion manifeste de but (refus de tirer, passe à un coéquipier n'étant pas en OMB)
-

---

# Pour finir :

## **L'espace arbitrage ligue AURA :**

<https://aura-handball.fr/pratiquer-handball-auvergne-rhone-alpes/arbitrer>

## **Tutos et videos :**

<https://aura-handball.fr/pratiquer-handball-auvergne-rhone-alpes/arbitrer/tutoriels>

## **Pour s'amuser et continuer à apprendre :**

<https://view.genially.com/5fec39f34a35bd0d034eb408/presentation-ecole-sorcellerie-arbitrage>